华文教研中心 办桌游设计比赛 | 联合早报

zaobao.com.sg/news/singapore/story20190606-962307



继去年的幼儿华文教具制作比赛后，新加坡华文教研中心接下来将举办桌上游戏设计比赛，鼓励教育工作者、家长，以及公众发挥创意，针对六岁及以下儿童制作有本地特色的桌上游戏。

赠阅文章

华文教研中心日前为新书《玩物志》举行发布会时透露“新加坡幼儿华文教具比赛——创意桌游篇”的详情。

桌游又称桌面游戏或桌上游戏，泛指一般在桌子上或任何平面上玩的游戏。游戏形式可包括棋类、图板、卡片、骰子、纸笔类游戏等，主题性质可以是策略、益智游、推理游戏或角色扮演游戏等。

比赛的目的是要鼓励幼儿教育工作者、家长和公众等将寓教于乐的巧思融入教学，通过创意桌游，引导幼儿快乐学习华文与文化，进而也发展新加坡具特色的华文教具。

比赛截止日期是明年3月13日，参赛队伍可在明年3月9日至13日期间将桌游教具的作品送至华文教研中心。学前教育中心已获得通知，公众也可上华文教研中心网站www.sccl.sg查询详情。

中心也推出《玩物志》新书与一款有关新加坡小贩中心食物的纸牌游戏。

《玩物志》是集去年“幼儿华文教具制作比赛”的得奖作品，借此分享参与者制作教具的经验与过程。

news POST 购买此文章